PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

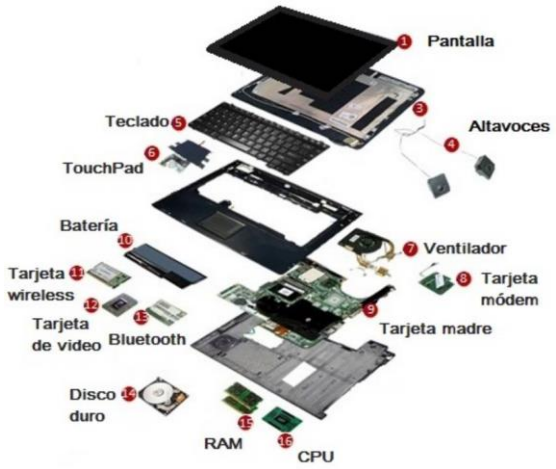
FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

NOMBRE COMPLETO DEL APRENDIZ	
NUMERO DE IDENTIFICACION	
PROGRAMA DE FORMACION	
NUMERO DE FICHA	
NUMERO DE CELULAR	
CORREO ELECTRONICO	

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- Denominación del Programa de Formación: Técnico en Sistemas Teleinformaticos
- Código del Programa de Formación: 233108
- Nombre del Proyecto: Fortalecimiento de los servicios teleinformáticos, de equipos y redes en las pymes de la región Risaralda
- Competencia: 220501001 – Mantenimiento de los equipos de computo
- Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Realizar mantenimiento integral de los sistemas de cómputo según procedimiento y manuales técnicos
- Duración de la Guía: 20 H

2. INTRODUCCIÓN:



Un computador portátil es un ordenador personal móvil o transportable, que pesa normalmente entre 1 y 3 kg. Los Computadores portátiles son capaces de realizar la mayor parte de las tareas que realizan los ordenadores de

escritorio, con similar capacidad y con la ventaja de su peso y tamaño reducidos; sumado también a que tienen la capacidad de operar por un período determinado sin estar conectadas a la corriente eléctrica.

En esta guía el estudiante identificará los componentes de un computador Portátil (hardware), sus características, funcionamiento, tecnología y precios del mercado.

3. UNIDAD, ACTIVIDADES Y ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE:

3.1 ACTIVIDADES DE REFLEXIÓN INICIAL.

1) **Vaya a la siguiente pagina y haga el reconocimiento de las partes externas del computador**

https://es.educaplay.com/recursos-educativos/3641515-partes_de_un_computador_portatil.html

ingrese con su nombre y haga captura del resultado y péguelo **aquí.**

3.2 FUNCIÓN DE LOS COMPONENTES

Realice una consulta que le permita establecer para cada uno de los siguientes componentes: Características, funciones, tipos, imágenes y precios en el mercado. Recuerde que los componentes de la tabla son para portátiles

DISPOSITIVO	CARACTERISTICAS	FUNCIONES	TIPOS	IMAGENES	PRECIOS EN EL MERCADO
CARGADOR DE ENERGIA					
TECLADOS PARA PORTATILES					
BATERIA					
PANTALLAS PARA PORTATILES					

3.2.1 IDENTIFICACIÓN DE COMPONENTES

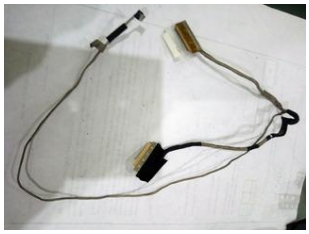
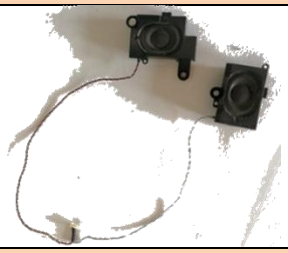
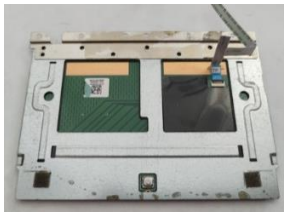
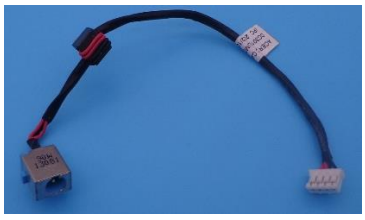
Investigue y coloque el nombre a los puertos periféricos de los siguientes portátiles y que se conecta en cada puerto.







B. COLOQUE EL NOMBRE (área rosada) A CADA COMPONENTE (ver diapositivas de clase)

C. COMPLETE LA SIGUIENTE TABLA

DEFINICIONES

TIPO	DEFINICION	IMAGEN
LAPTOP		
NOTEBOOK		
NETBOOK		
MINILAPTOP		
ULTRABOOK		
MACBOOK		
LOS MODELOS 2 EN 1		

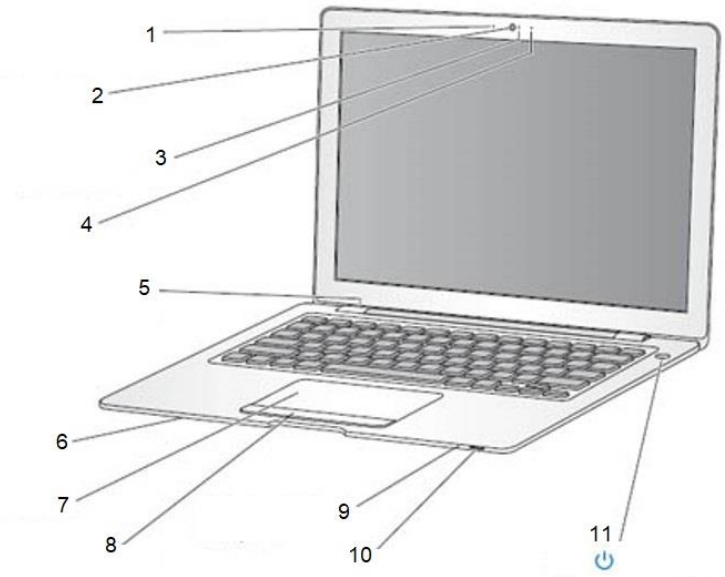
D. CARACTERISTICAS DE UN PORTATIL

De las diapositivas de clase, describa las 10 características que tiene que tener un buen computador portátil

-

E. PERIFERIA DEL PORTATIL (SUPERIOR, INFERIOR, LATERAL IZQUIEROD Y DERECHO)

Coloque el nombre correspondiente a cada una de las partes

<table>
<tr><td>
</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td></tr>
</table>

F. RESPONDER O COMPLETAR LO SIGUIENTE: (Ver diapositivas de clase)

MARCAS DE PORTATILES	TAMAÑO (PULGADAS)	PESO(KG)

RESPONDA:

A. **CUIDADOS A TENER CON UN PORTATIL (Batería, cargador, etc)**

B. **COMO ELEGIR UNA BUENA LAPTOP (https://www.youtube.com/watch?v=-_vm9tNBQhQ)**

C. **Ver el siguiente video:** https://www.youtube.com/watch?v=4Wm8Mm1HMaI
Y listar los 7 portátiles allí nombrados.

N°	REFERENCIA PORTATIL	CARACTERISTICAS	PRECIO
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			

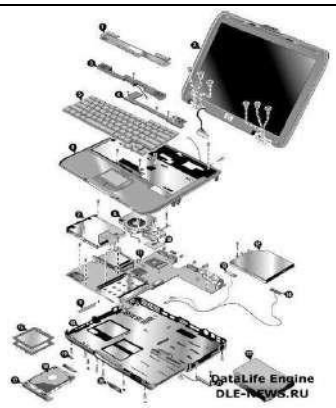
3.3 ACTIVIDAD DE ENSAMBLE Y DESENSAMBLE DEL PC

- Establezca los pasos para desensamblar un computador Portátil. VIDEO DE LA CLASE o Diapositivas de apoyo.
- Establezca los pasos para ensamblar
- Liste la herramienta necesaria para realizar el ensamble y desensamble de un Portátil. (colocar imágenes)
- Averiguar el tipo de tornillos que se utilizan en los portátiles (ver material de apoyo)

3.3.1 ENSAMBLE Y DESEMSABLE DE UN PORTATIL (LABORATORIOS)

- Realice el desensamble del equipo de manera cuidadosa para no dañar ninguno de los conectores y pestañas de ajuste del equipo. Recuerde que los portátiles manejan mucho tornillo, clasifíquelos y márquelos correctamente en el organizador de tornillos.
- Diligencie la lista de chequeo (entregada en clase) a medida que desensambla y ensambla el Portátil. Anexe la foto de la misma en esta guía. Y fotos de las prácticas en el taller de mantenimiento.
- Haga un reconocimiento de las partes mientras desensambla. Y la manera de conexión de las mismas.
- Diligencie el formato para cada equipo de los que se desensamblaron en clase (características de los dispositivos)

PEGUE EN ESTE ESPACIO LAS FOTOS DE LOS LABORATORIOS REALIZADOS EN CLASE

MARCA DEL EQUIPO	**PUERTOS PERIFERICOS DEL EQUIPO:**
MARCA Y CAPACIDAD EN MB Ó GB DE LA MEMORIA RAM:	**REFERENCIA DE LA BATERIA:**
FABRICANTE Y TECNOLOGIA DEL DISCO DURO:	**LUCES INDICADORAS DEL PORTATIL:**
CAPACIDAD(GB) DEL DISCO DURO:	**DATOS DE LA TARJETA INHALAMBRICA, BLUETOOTH O MODEM:**
TIPO DE SOCKET:	**DATOS DEL CPU FAN:**
MARCA Y VELOCIDAD DEL PROCESADOR(GHZ)	
TIPO DE PUERTOS INTERNOS DE LA BOARD:	
TARJETAS INCORPORADAS:	
TIPO DE RANURA(TECNOLOGIA) DE LA MEMORIA RAM:	
TAMAÑO Y PESO DEL PORTATIL	

- Verificamos que todos los componentes necesarios para armar la PC estén disponibles en orden y etiquetados según donde vayan.
- Proceda luego a ensamblar todo el portátil, conectando todos los dispositivos de manera correcta.

4. Evaluación: *Criterios de Evaluación*

Conocimiento:	***Desempeño:*** Directo y de Producto	***Evidencia de aprendizaje:***
Resuelve la guía Y presenta prueba de conocimientos de Arquitectura de Hardware. Lista de chequeo de Ensamble y desensamble de portátiles.	Observación de participación en clase durante el desarrollo del tema en estudio. Hace los laboratorios de ensamble y hace entrega de los resultados.	Entrega la guía completamente resuelta y los laboratorios con algunas actividades. la sube a la plataforma Territorium

5. Resultados de Aprendizaje (Tantos como usted considere).

5.1 Ensamblar y desensamblar los componentes de hardware de los diferentes tipos de equipos, de acuerdo con la complejidad de la arquitectura, las herramientas requeridas, la normatividad, manuales técnicos y los procedimientos.

6. Ambientes de Aprendizaje medios y recursos didácticos.

Ambientes: Sala de sistemas, taller de mantenimiento ***Materiales:*** Computadores escritorio, portátiles. Video Beam, Cable HDMI
Medios Educativos: Computadores escritorio, portátiles. Video Beam, Cable HDMI
Recursos Didácticos: Material de formación, herramientas y otros

7. Glosario.

PROCESADOR: Unidad central de procesos. Este es el cerebro del computador, el que da las ordenes a todos los elementos de las board

DISCO DURO: El disco duro es el sistema de almacenamiento mas importante de su computador y en el se guardan los archivos de los programas – como los sistemas operativos D.O.S o Windows 95, las hojas de calculo (Excel, Qpro, Lotus) los procesadores de texto (Word, WordPerfect, Word Star, Word Pro) los juegos – y los archivos de cartas y otros documentos que usted produce.

DISIPADOR: Este se encarga de eliminar cualquier exceso de calor en el procesador absorbiendo el calor y expulsándolo por el "Ventilador"

MEMORIA RAM: Es el sistema de almacenamiento de datos. RAM significa Random Access Memory, memoria de acceso aleatorio, y esta nomenclatura se debe al hecho de que el sistema accede a datos almacenados de forma no secuencial, a diferencia de otros tipos de memoria. La memoria RAM es volátil, esto quiere decir que no graba de modo permanente los datos contenidos. Cuando la alimentación del sistema es cortada, todo lo que estaba en la memoria se pierde.

BOARD O TARJETA MADRE: Es conocida como la placa base, placa madre, tarjeta madreo board es una tarjeta de circuito impreso a la que se conectan las partes de la computadora. Tiene instalado una serie de

circuitos integrados, en los que se encuentra el chipset, que sirve como centro de conexión entre el procesador, la memoria RAM, los buses de expansión y otros dispositivos.

CD-ROOM: Es el segundo elemento mas codiciado por los usuarios de ordenadores personales. El gran sueño de tener muchísima información almacenada en muy poco espacio se hace realidad con las enciclopedias multimedia de disco CD-ROOM que además de incluir información textual y graficas como las enciclopedias tradicionales, incorporan sonido, video y un potente sistema de búsqueda, que es realmente lo mas útil para un usuario de enciclopedias. Con las unidades de CD-ROOM pasa algo parecido a lo que ocurre con las tarjetas de sonido, es mas fácil perderse debido a que dan menos las características que ha que tener en cuenta.

HARDWARE: Conjunto de elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático.

SOFTWARE: Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

ENSAMBLE: consiste en colocar correctamente todas las partes de una computadora con la finalidad que todo funcione eficientemente para luego poder instalar el sistema operativo y demás programas de acuerdo a las necesidades del usuario.

8. Bibliografía.

Material de apoyo Plataforma

https://es.calameo.com/read/0045409830bfb901d3206

Elaborada y adaptada por:	***NORA MILENA VALENCIA OSSA***
Fecha de elaboración y/o adaptación:	***MARZO 2023***